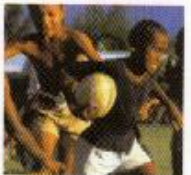


Schüler- und Jugendregeln

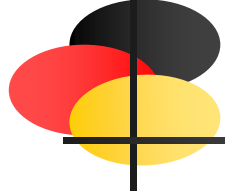
SDRV Schiedsrichterkurs

Hannover

03/04. Februar 2007



SDRV

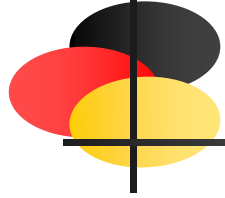


Grundlagen

- Es gelten die Regeln des SDRV (IRB)
- Um den jeweiligen Entwicklungsphasen der Jugendlichen Rechnung zu tragen, ergeben sich altersgerechte Abschwächungen der Regeln
- Schülerregeln werden von der DRJ in Verbindung mit den Landesjugendverbänden und dem SDRV verändert und angepasst



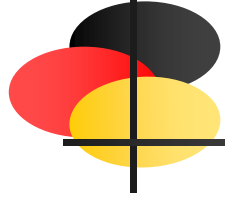
SDRV



Altersklassen

- **U 19** – Junioren (International U18)
- **U 17** – Jugend
- **U 15** – Schüler A (inkl. Mädchen U16)
- **U 13** – Schüler B
- **U 11** – Schüler C
- **U 9** – Schüler D



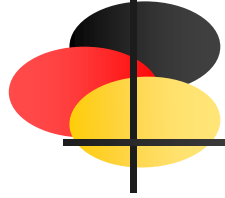


R1 Spielfeld

- Die Größe des Spielfeldes orientiert sich an den physischen Möglichkeiten der jeweiligen Altersklasse
- Die Maße orientieren sich am Aufbau des „normalen“ Spielfeldes



SDRV



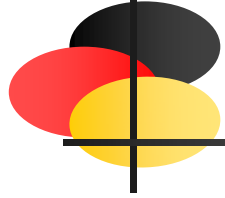
R2 Ball

Die Größe der Bälle ergibt sich aus den körperlichen Möglichkeiten der Spieler

Ab U15	Größe 5
U11, U13	Größe 4
U9	Größe 3



SDRV



R3 Spieler

U 19 - 15+7 Auswechselspieler

davon 8 Stürmer

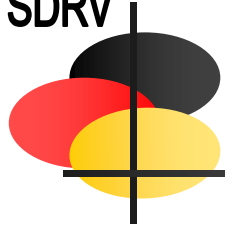
- bei 22 Spieler müssen **6** für die 1. Reihe benannt werden
- Bei mehr als 22 Spielern zusätzlich **3** für die 2. Reihe

U 17 - 15+7 Auswechselspieler

- es gelten die gleichen Bedingungen, wie U19



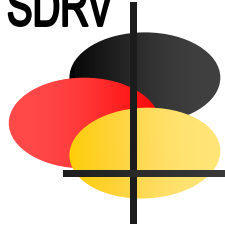
SDRV



R3 Spieler

- U15** - 12+5 Auswechselfpieler
davon 5 Stürmer (+ ?)
- U13** - 10+4 Auswechselfpieler
davon 5 Stürmer
- U11** - 8+3 Auswechselfpieler
davon 3 Stürmer
- U 9** - 6+3 Auswechselfpieler





R4 Spielkleidung

Bis einschließlich U 13 sind nicht erlaubt:

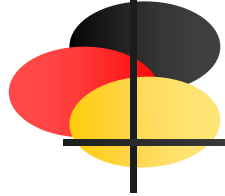
- Körperpolster jeder Art
- Kopfschutz

Bis einschließlich U 11 sind zusätzlich nicht erlaubt:

- Schuhe mit Schraubstollen



SDRV



R5 Spielzeit

U 19 - 2x **35** Minuten (max. 100 min/Tag)

(keine Spielzeitverlängerung bei Unentschieden)

U 17 - 2x **30** Minuten (max. 100 min/Tag)

(keine Spielzeitverlängerung bei Unentschieden)

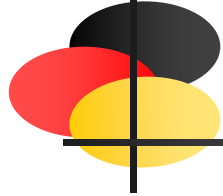
U 15 - 2x **25** Minuten (max. 90 min/Tag)

U 13 - 2x **15** Minuten (max. 75 min/Tag)

U 11 - 2x **10** Minuten (max. 60 min/Tag)

U 9 - 2x **7** Minuten (max. 45 min/Tag)





R7 Spielweise

Veränderungen in der Spielweise ergeben sich nur in den untersten Altersklassen.

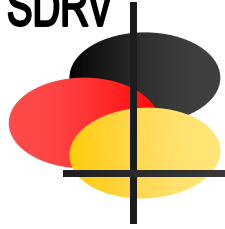
U 11

- Tritte sind nur aus der *Verteidigungszone* erlaubt!

U 9

- Es sind **keine** Tritte erlaubt!

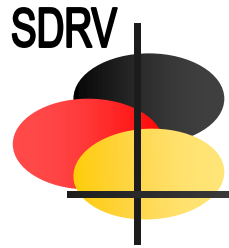




R9 Punkte

- **Bis** zur Altersklasse **U13** werden nur Versuche gezählt
- Das Regelwerk erlaubt jedoch **ab U11** die Option einen Versuch zu erhöhen.
- Die Erhöhung erfolgt auf ein vom Schiedsrichter bestimmtes Goal.
- Ob die Option genutzt wird entscheidet der jeweils zuständige Verband oder Ausrichter

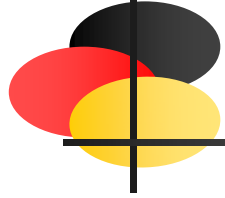




R10 Foulspiel



SDRV



R10 Foulspiel

U15

- Gelbe Karte = 5 min

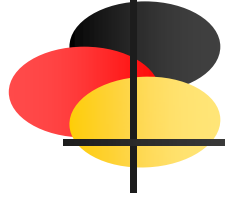
U13

- Gelbe Karte = 2 min

U11/U9

- Gelbe Karte = 2 min
- **Keine** Handabwehr erlaubt
 - *Besondere Beachtung beim „Schleudern“!*





R13 Antritt

U13

- Abstand 7 Meter

U11

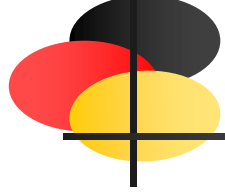
- Kurzer Ankick
- „22m-Antritt“ auf der 15m-Linie

U9

- Bei Antritt, Übergabe an Spieler
- Bei Wiederantritt, kurzer Antritt **und** abspielen
- Abstand 5 Meter



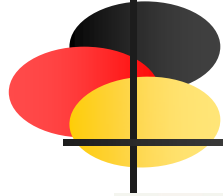
SDRV



R18 Marke

In den Altersklassen **U9** und **U11** ist kein Freifang möglich.





R19 Gasse



U15

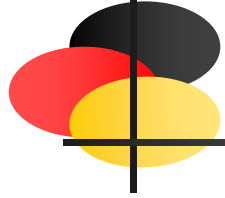
- 2-4 Spieler

U13

- 2-4 Spieler
- Abseitslinie 7 Meter
- Kein Liften erlaubt (S)



SDRV



R19 Gasse

U11

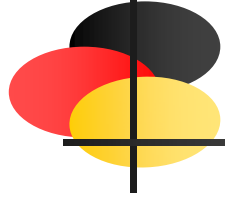
- Kurzer Ankick
- 1m von der Seitenauslinie eingerückt

U9

- Kurzer Ankick **und** abspielen
- 1m von der Seitenauslinie eingerückt



SDRV



R20 Gedränge

- Das Gedränge ist die gefährlichste Situation im Jugendrugby
- Durch die unterschiedlichen körperlichen Entwicklungen ist immer auf ein angemessenes Gleichgewicht der Kräfte zu achten!





R20 Gedränge

- Die **Anzahl** der Spieler ist **bei beiden** Mannschaften immer **gleich**
- Die gegnerische Mannschaft muss sich personell anpassen
- Nach Anzahl der spielenden Stürmer sind folgende Formationen zwingend einzuhalten:
 - 8 Spieler = 3 – 4 – 1
 - 7 Spieler = 3 – 4
 - 6 Spieler = 3 – 2 – 1
 - 5 Spieler = 3 – 2



SDRV

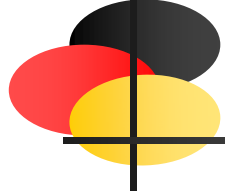


R20 Gedränge

- Kein schieben mehr als 1,5 Meter
 - *Freitritt*
- Kein absichtliches drehen
 - *Straftritt*
- Nicht mehr als 45° drehen
 - *Wiederholung, gleiche Mannschaft wirft ein*
- Ball darf nicht im Gedränge gehalten werden
 - *Freitritt*



SDRV



R20 Gedränge

U19 / U17

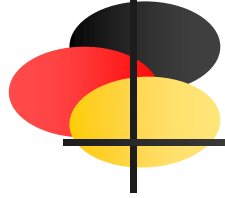
- Nummer 8 muss zwischen der Zweiten Reihe gebunden sein (Nr. 4 und 5)

U15

- 5 Stürmer (3 – 2)
- **Beide** Halbspieler müssen hinter den letzten Fuß des Gedränges (S)
- Anlaufen erst nachdem Halbspieler den Ball aufgenommen hat (S)
- Wiederholung bei Regelverstoß - Einwerferwechsel



SDRV



R20 Gedränge

U13

- 5 Stürmer (3 – 2)
- **passives** Gedränge
- Einschränkungen wie U15

U11

- 3 Stürmer
- Einschränkungen wie U13

U9

- Kurzer Ankick **und** abspielen



SDRV



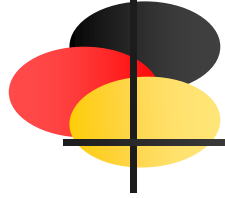
Spielmanagement

Für die Spieler, Trainer und Eltern, egal welcher Altersklasse, ist jedes Spiel genauso wichtig, wie das Spiel in der 1. Bundesliga!

Es gebietet sich für **jeden** Schiedsrichter sich dementsprechend darauf vorzubereiten!



SDRV

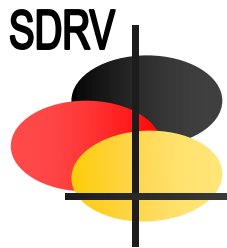


Spielmanagement

Präventive Kommunikation und das Erläutern der Regeln ist im Schüler- und Jugendbereich noch notwendiger!

Eine konsequente Umsetzung der Regeln, insbesondere der Regel 10, ist unerlässlich!





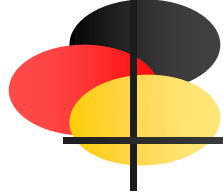
Im Schülerbereich soll



Rugby Spaß machen!



SDRV

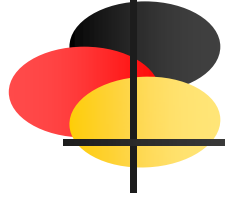


R20 Gedränge

- Das Gedränge ist die gefährlichste Situation im Jugendrugby
- Durch die unterschiedlichen körperlichen Entwicklungen ist immer auf ein angemessenes Gleichgewicht der Kräfte zu achten!
- Innerhalb dieser Regel gibt es die meisten Beschränkungen im Vergleich zum Herrenbereich



SDRV



R20 Gedränge

Für alle angeordneten Gedränge gilt:

BEUGEN

ANFASSEN

WARTEN

BINDEN

Grundsätzlich

